

BASKETBALL



FFBB

FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL

Pass
Education



**BIENVENUE DANS CE LIVRET D'ACTIVITÉS SUR
LE THÈME DU BASKETBALL.**

**PRÉPARE-TOI À DRIBBLER DANS L'UNIVERS DU
BASKETBALL AVEC CE LIVRET RICHE EN
ACTIVITÉS !**



-  FRANÇAIS
-  MATHÉMATIQUES
-  ANGLAIS
-  EMC
-  OLM - LE VIVANT
-  HISTOIRE DES ARTS
-  OLM - LE TEMPS
-  JEUX
-  SPORT

1 UN SPORT PASSIONNANT



L'HISTOIRE DU BASKETBALL :

Le basketball a été inventé en 1891 par un professeur de sport canadien qui s'appelait James Naismith. Il cherchait un jeu que ses élèves pouvaient pratiquer à l'intérieur pendant l'hiver. Il a donc imaginé un jeu où les joueurs devaient lancer une balle dans un panier fixé en hauteur. À l'époque, les paniers étaient des caisses en bois pour la pêche, et il fallait utiliser une échelle pour récupérer la balle à chaque fois qu'elle entrait dans le panier !

LES RÈGLES DU JEU :

Le basketball se joue avec deux équipes de cinq joueurs. L'objectif est de marquer des points en lançant le ballon dans le panier de l'équipe adverse. Le panier est situé à 3,05 mètres de hauteur. Le jeu commence par un "entre-deux" où l'arbitre lance la balle en l'air, et deux joueurs, un de chaque équipe, essaient de la récupérer.

Un panier réussi vaut deux points, ou trois points si le tir est effectué de loin. Le match est divisé en quatre périodes, et l'équipe qui a le plus de points à la fin gagne.



James Naismith

UN JOUEUR CÉLÈBRE : TONY PARKER.



Tony Parker est un joueur de basketball français très célèbre. Né en 1982 à Bruges, en Belgique, il a grandi en France et a commencé à jouer au basketball dès son plus jeune âge. À 19 ans, il est parti aux États-Unis pour jouer en NBA*, la ligue* de basketball la plus prestigieuse* au monde, avec les San Antonio Spurs.

Avec les Spurs, Tony Parker a gagné quatre championnats NBA et a été élu meilleur joueur des finales en 2007. Il est connu pour sa rapidité, son agilité et sa capacité à marquer des points, même contre des adversaires* plus grands.



Ligue : ensemble de plusieurs clubs de sport qui s'affrontent lors d'une compétition commune.

NBA : National Basketball Association, c'est la principale ligue de basketball au monde.

Prestigieuse : qui impose l'admiration.

Adversaire : personne opposée à une autre.

1 Coche la bonne réponse : le basketball a été inventé en 1891 par un professeur de sport :

- Canadien.
 Américain.
 Français.

2 Complète la phrase suivante :

Le basketball se joue avec deux équipes de _____ joueurs.

3 Relie chaque nom à sa description.

- | | | | |
|-------------------|--|--|-------------------------------------|
| James Naismith | | | Une équipe de basketball de la NBA. |
| Tony Parker | | | Le créateur du basketball. |
| San Antonio Spurs | | | Un joueur de basketball célèbre. |

4 Combien de points vaut un panier réalisé de loin ?

- 1 point.
 2 points.
 3 points.

5 Complète la phrase suivante :

Tony Parker a gagné _____ championnats NBA avec les San Antonio Spurs.

6 Coche l'intrus parmi les mots suivants qui n'est pas en rapport avec le basketball.

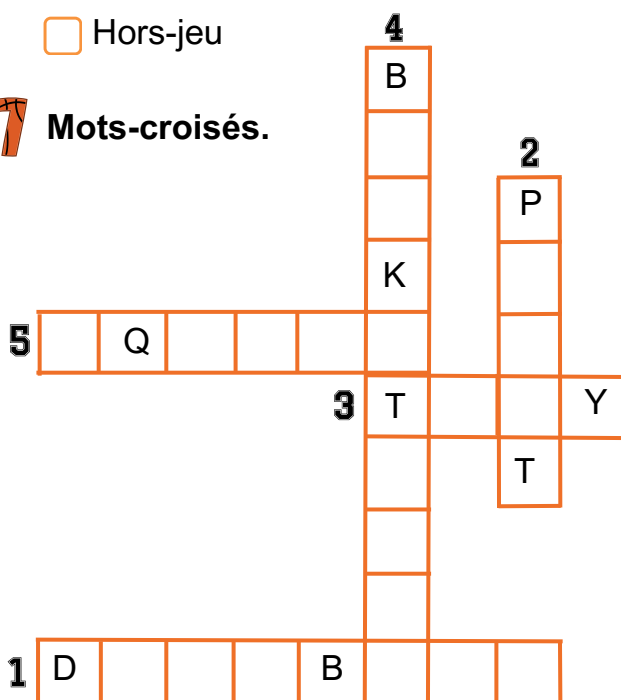
- Dribbler
 Entre-deux
 Raquette
 Hors-jeu



LE SAIS-TU ?

Le basketball en fauteuil roulant est une adaptation du basketball pour les personnes en situation de handicap, notamment celles en fauteuil roulant. Les règles sont similaires à celles du basketball traditionnel, avec quelques aménagements pour s'adapter aux joueurs. Ce sport permet aux athlètes porteurs d'un handicap de participer à des compétitions et de démontrer leurs talents.

7 Mots-croisés.



Trouve les mots correspondants aux définitions, et écris-les dans la grille.

- Action de faire rebondir la balle sur le sol.
- Ce que l'on marque en lançant la balle dans le panier.
- Joueur français célèbre.
- Sport inventé par James Naismith.
- Ensemble des joueurs.

1 Lilou a 97 euros. Elle achète une place pour un match de basket à 50 euros. Combien d'argent lui reste-t-il ?

Zone de calcul

Il lui reste :

2 La salle municipale dispose de 450 places. Pour la séance de 14 heures, 338 places ont été vendues au plein tarif et 102 places au tarif réduit. Combien reste-t-il de places à vendre pour cette séance ?

Zone de calcul

Il reste :

3 Sur le parking du gymnase, il y a 26 rangées de 10 places ? Combien y a-t-il de places dans ce parking ?

Zone de calcul

Il y a :

4 Observe le tableau des matchs et réponds aux questions.

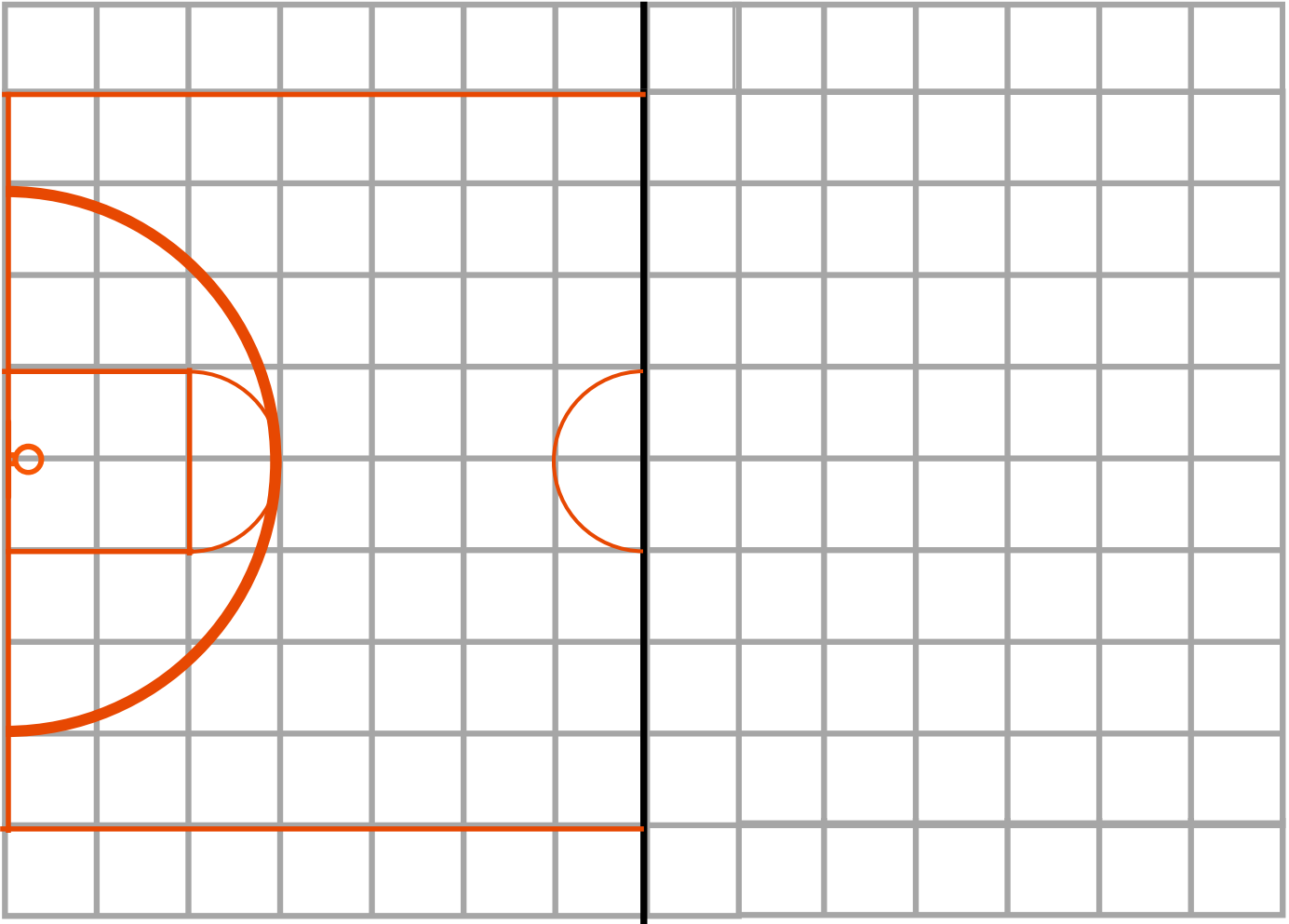
À partir de quelle heure, l'équipe 3 commence à jouer ?

Quelles équipes jouent à 14h ?

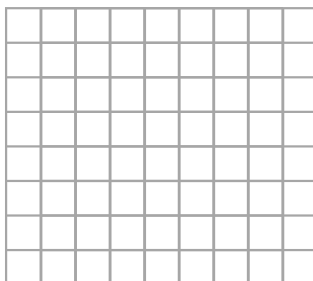
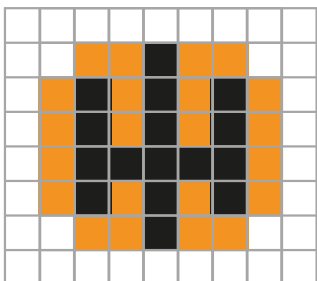
Pourquoi certaines cases sont-elles vides ?

	équipe 1	équipe 2	équipe 3
équipe 1		14h	15h
équipe 2	14h		16h
équipe 3	15h	16h	

1 Tu vas réaliser ton propre terrain de basketball. Tu trouveras en bas de page les différents éléments à coller pour reproduire l'autre côté du terrain en respectant la symétrie.



2 Maintenant que tu as réalisé ton terrain, entraîne toi à reproduire le ballon.



LE SAIS-TU ?

En 1979, Darryl Dawkins a cassé deux panneaux en verre en lançant le ballon très fort dans le panier. À l'époque, les panneaux de basket étaient en verre fragile. Après cela, la NBA a utilisé des panneaux plus solides pour éviter que cela se reproduise.



correction sur www.pass-education.fr





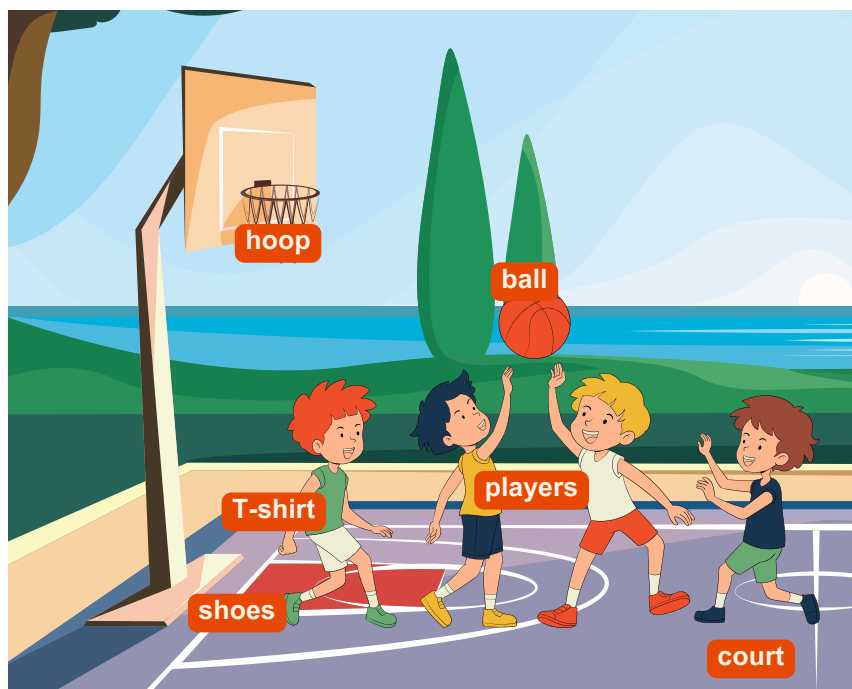
Zoe is a girl. She is 8 years old. She likes to play basketball with her friends. She trains every monday after school. She is wearing orange shorts and a blue T-shirt.



to play : jouer
to train : s'entraîner
to wear : porter un vêtement

1 Relie le début et la fin de la phrase.

- | | | |
|-------------------|---|--------------------------------|
| Zoe is | 🏀 | 🏀 basketball with her friends. |
| She likes to play | 🏀 | 🏀 a girl. |
| She trains | 🏀 | 🏀 blue T-shirt. |
| She is wearing a | 🏀 | 🏀 every monday after school. |



2 Réécris la traduction de chaque mot à coté du mot en anglais.

panier - ballon - T-shirt - joueurs - chaussures - terrain.


- court : _____
shoes : _____
T-shirt : _____
ball : _____
players : _____
hoop : _____


3 Remets les mots dans l'ordre pour former une phrase.


I basketball. to like play








 **Alice** : Hé, les amis, vous avez vu le match de basketball hier ?


 **Tom** : Oui ! C'était génial ! J'adore comment les joueurs travaillent ensemble. Ça me rappelle ce que notre coach dit toujours : le basketball, c'est avant tout un sport d'équipe.


 **Léa** : Exactement ! Sans l'esprit d'équipe, on ne pourrait jamais gagner. Chacun doit jouer pour le groupe, pas seulement pour soi.


 **Jules** : Et vous avez remarqué comment les joueurs se respectent, même quand ils sont en compétition ? Ils se serrent la main à la fin du match, qu'ils gagnent ou qu'ils perdent.


 **Alice** : Oui, c'est ça le fair-play. On doit toujours respecter l'adversaire et accepter les décisions de l'arbitre, même si on n'est pas d'accord.


 **Léa** : Le coach dit aussi que la persévérance est super importante. Parfois, on perd des matchs, mais il faut continuer à s'entraîner et ne jamais abandonner.

 **Jules** : Et il ne faut pas oublier la discipline. On doit suivre les règles et écouter le coach pour devenir meilleur.

 **Tom** : Et aussi, l'entraide. Quand quelqu'un de l'équipe a du mal, les autres doivent l'aider et l'encourager. C'est comme ça qu'on progresse ensemble.

 **Alice** : En résumé, le basketball nous apprend des valeurs importantes : l'esprit d'équipe, le respect, le fair-play, la persévérance, la discipline et l'entraide. C'est pour ça que j'aime ce sport !

 **Léa** : Moi aussi ! Et si on allait jouer maintenant pour mettre en pratique tout ça ?

 **Tom et Jules** : Bonne idée ! Allons-y !

1 Pourquoi l'esprit d'équipe est-il important dans le basketball ?

- Parce que chacun peut jouer comme il veut.
- Parce que chaque joueur doit jouer pour le groupe et non seulement pour soi.
- Parce qu'il est plus amusant de jouer seul.

2 Comment les joueurs montrent-ils leur fair-play pendant et après le match ?

- En ne respectant pas les décisions de l'arbitre.
- En se serrant la main à la fin du match, qu'ils gagnent ou perdent.
- En ignorant leurs adversaires après le match.

3 La persévérance signifie abandonner quand on perd un match.

- Vrai. Faux.



4 Quelles sont les deux autres valeurs importantes mentionnées par les enfants, en plus de l'esprit d'équipe, du fair-play et de la persévérance ?



1 Sur l'image, écris les lettres qui correspondent aux noms suivants :

A : épaule - B : genou - C : coude - D : hanche -
E : poignet - F : cheville.

Ces zones de ton corps sont les articulations. Une articulation est un endroit où deux os se rejoignent et bougent. Elle permet au corps de se plier et de tourner.

2 Entoure les articulations qui te permettent de dribbler (sans te déplacer).

épaule - genou - coude - hanche - poignet - cheville

3 Es-tu un expert des bonnes pratiques sportives ?

Réponds aux questions pour vérifier tes connaissances !

Avant de commencer une activité sportive, il est important de :

- s'acheter une tenue super cool.
- s'échauffer et préparer ses muscles.
- boire un soda.

Après une séance de sport, il est préférable de :

- manger immédiatement un énorme gâteau.
- s'étirer et détendre ses muscles.
- s'asseoir et ne rien faire.

Pendant l'exercice, je dois :

- forcer au maximum sans m'arrêter.
- boire de l'eau régulièrement.
- ignorer toute douleur.

Que fais-tu si tu ressens une douleur en faisant du sport :

- continuer malgré la douleur.
- te rouler par terre.
- t'arrêter et prévenir un adulte.

Combien de temps t'échauffes-tu avant de faire du sport :

- 5 à 10 min.
- 30 sec.
- 1h.

LE SAIS-TU ?

Les célèbres chaussures "Air Jordan" ont été interdites par la NBA en 1985 car elles ne respectaient pas le code vestimentaire de la ligue. Michael Jordan les portait quand même, malgré les nombreuses amendes.



SA VIE:

Norman Rockwell est un illustrateur américain célèbre.

Il est né le 3 février 1894 à New York. Il a appris à dessiner dans des écoles d'art. À 22 ans, il a commencé à dessiner des couvertures pour un magazine appelé "The Saturday Evening Post".

Il a travaillé pour ce magazine pendant environ 50 ans.

SON STYLE:

Le style de Rockwell est réaliste, avec beaucoup de détails. Il utilisait des modèles pour avoir des expressions et des postures vraies.

Ses œuvres sont vivantes et faciles à comprendre. Les couleurs et la lumière rendent ses illustrations attirantes. Elles racontent des histoires simples et touchantes de la vie de tous les jours.

**ET LE BASKETBALL DANS TOUT ÇA ?**

Rockwell a aussi dessiné des scènes de sport, comme le basketball. Ses dessins montrent l'action et les émotions des joueurs. Ils montrent comment le sport réunit les gens et crée des moments mémorables. Rockwell était très doué pour dessiner des scènes de tension et de joie.

Choisis une des deux œuvres proposées sur cette page et décris-la. Tu peux imaginer ce que disent ou ressentent les personnages selon toi.



Voici quelques idées de mots pour t'aider :

couleurs chaudes - couleurs froides - colère - tristesse
- brun - blond - petit - grand - un short - une robe.



LES DIFFÉRENTES PHASES D'UN MATCH.

Un match de basketball se déroule en plusieurs phases distinctes :

- **Échauffement** : Les joueurs s'échauffent pour préparer leurs muscles et éviter les blessures.
- **Première mi-temps** : Le match commence et les équipes jouent pour marquer des points.
- **Pause** : Temps de repos où les joueurs récupèrent et les entraîneurs donnent des conseils.
- **Deuxième mi-temps** : Le match reprend et les équipes continuent de jouer.
- **Fin du match** : Le match se termine et l'équipe avec le plus de points gagne.
- **Cérémonie de remise des prix** : Les trophées ou médailles sont remis aux équipes gagnantes.

1 Remets les événements dans l'ordre chronologique.

Voici les événements d'un match de basketball, mais ils sont mélangés. Relie chaque image à sa place sur la ligne du temps.



2 Réponds aux questions suivantes :

🏀 Que font les joueurs pendant la pause ?

🏀 Que se passe-t-il après la 2ème mi-temps ?

🏀 Qu'arrive-t-il à l'équipe gagnante ?



1 Retrouve les 7 différences entre les deux images.



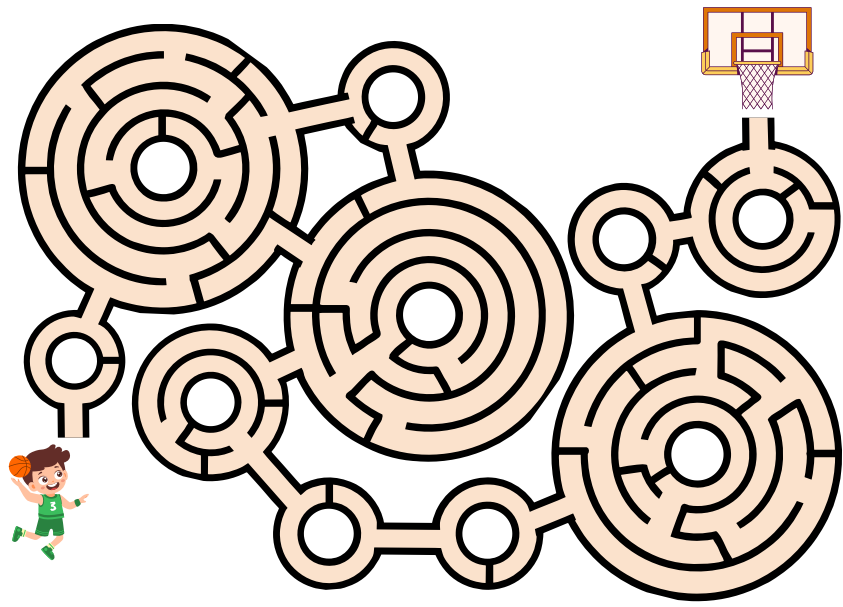
2 Remplis la grille de sudoku avec les lettres: B - A - S - K - E - T.
Attention chaque lettre ne peut apparaître qu'une fois par ligne, par colonne et par rectangle.

E	A	T		B	
				A	
	T	E			
		S	E		B
S		K			
	E		B		S

Charade

- Mon premier est l'opposé de haut.
- Mon deuxième est un objet sur lequel tu peux rouler.
- Mon troisième est un objet où tu peux mettre ton chocolat chaud.
- Mon tout est un sport où il vaut mieux être grand.

3 Aide le joueur à marquer le panier en traversant le labyrinthe.



LE BASKET BINGO !



DÉROULEMENT DU JEU :

Chaque joueur prend une carte de bingo et un crayon à papier.

Le meneur du jeu annonce des actions au hasard et les joueurs doivent alors réaliser ces actions sur le terrain (même si l'action n'est pas sur sa carte).

Lorsqu'un joueur réussit à réaliser l'action annoncée, il marque la case correspondante sur sa carte de bingo. Par exemple, si l'action est "Tir à trois points", le joueur doit réussir un tir à trois points pour marquer cette case.

Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur remplisse une colonne ou jusqu'à ce que toutes les cases de la carte soient remplies. Si c'est le cas, le joueur crie "Bingo !" et remporte la partie.

Lorsque quelqu'un crie "Bingo !", le meneur de jeu vérifie que toutes les actions ont été correctement réalisées.

Matériel :

- 1 ballon de basketball,
- 1 grille de bingo par joueur,
- 1 un crayon à papier,
- 1 terrain de basketball.

Basket bingo !

tir à 2 points	dribble en avant
passe en avant	tir à 3 points
passe avec une main	tir en courant
interception	dribble avec main faible
passe en arrière	dribble rapide

Basket bingo !

tir à 2 points	passe en avant
dribble rapide	passe avec une main
dribble avec main faible	tir en suspension
passe en arrière	dribble entre deux défenseurs
tir à 3 points	interception

Basket bingo !

tir à 2 points	dribble en avant
passe à une main	vol de balle
dribble rapide	tir à 3 points
interception	dribble entre deux défenseurs
dribble rapide	passe en arrière

Basket bingo !

tir à 2 points	passe en arrière
passe en avant	Interception
dribble rapide	vol de balle
passe avec une main	dribble avec main faible
tir à 3 points	tir en suspension